



Amateur Premium
Football tournament
25 September 2010
Loo stadium

**Regulations of the Amateur
Premium Football tournament**
7 v 7

**Регламент турнира серии
премиум среди любительских
команд по футболу**
7 v 7

CONTENTS

СОДЕРЖАНИЕ

1. Goals and aims	2	1. Цели и задачи	8
2. Players eligibility	2	2. Процедура допуска участников	8
3. Registration and team formation	2	3. Регистрация и формирование команд ...	8
4. Tournament format	2	4. Формат турнира	8
5. Draw	3	5. Жеребьевка	9
6. Games schedule	3	6. Расписание игр	9
7. Teams uniform and equipment	3	7. Экипировка команды	9
8. Refereeing crew	3	8. Судейская бригада	10
9. Match report	3	9. Протоколы матчей	10
10. Terms and conditions of the tournament	4	10. Условия проведения турнира	10
11. Participation fee and terms of payment	4	11. Стоимость участия и сроки орлаты	11
12. Awards and prize points	4	12. Награды и призовые очки	11
13. Laws of the game	5	13. Правила	12
14. Disciplinary sanctions	6	14. Дисциплинарные санкции	13
15. Protests	7	15. Протесты	14

1. GOALS AND AIMS

1.1. The tournament among the amateur teams is conducted with the following aims:

- a) to promote football and a healthy lifestyle among sports fans;
- b) to improve sporting skills among amateur football
- c) recognition of master skill level of amateur players that never played on a professional level;
- d) provision of alternative leisure activities;
- e) to define the best players without the involvement of professional players;
- f) strengthening of friendly sporting relations among the participants.

2. PLAYERS ELIGIBILITY

2.1 All interested amateur teams and players may participate in the tournament.

2.2 No room for professionals that include football players of Master, First league of the Championships of Estonia, Latvia and Lithuania in 2010 season. Restrictions also apply to football players of second and third league of the Championship of Estonia in 2010 season.

2.3 The restrictions do not apply to players 34 years and older.

2.4 The restrictions do not apply to players that took/take part of the Championship of Estonia of Futsal or Beach soccer, if do not refer to section 2.2.

2.5 Playing for two or more teams in the tournament is prohibited.

2.6 The tournament organizers have a right to reject any application without explanation.

2.7 Minimum number of players per team - 7 (a goalkeeper and six field players). Maximum number of players per team - 15, including a team leader if the leader takes part in the games and declared in the squad list. Also, delegation of the team may include an additional two leaders that are not playing in the matches.

3. REGISTRATION AND TEAM FORMATION

3.1 Registration for participation is accepted by 18:00, 24th September 2010. Registration can be done via www.sem.ee, via email to ramil@sem.ee or by phone 58503849.

3.2 A team leader of a team has to send an application form with a squad list to the email ramil@sem.ee. The final squad list should be sent latest by 18:00 24th September 2010.

3.3 A team leader is responsible for correct data of his squad list and application.

4. TOURNAMENT FORMAT

4.1 The tournament is held at [Loo stadium](#), on Saturday 25 September, at [Kuusiku tee, Loo, Jõelähtme, Harjumaa](#).

4.2 The first matches kick off at 10:00.

4.3 Group games in preliminary stage with 3-5 teams in the round robin. For each winning match a team gets 3 points, 1 point for a draw and 0 points for defeat.

4.4 If at the conclusion of group games teams get same number of points, then the following criteria will be used to break any ties in the order listed:

- a) head to head competition (not used if more than two teams are tied), instead proceed straight to next section;
- b) goal difference;
- c) goals scored;

- d) "fair play" (amount of yellow and red cards. One red card = five yellow cards);
- e) if all these figures are identical, then a series of penalty shots appointed (5 shots).

- 4.5 Teams that arrive first or second in the group stage get into play off $\frac{1}{4}$ (QF), or $\frac{1}{2}$ (SF) or Final. The number of teams that enter the final stage of the tournament, as well as defining stages of play offs (from QF to Final) determined by the organizer of the tournament, depending on the number of participating teams and available time allotted for the tournament. All the teams will be informed about this before the tournament starts.
- 4.6 Teams that did not get first or second position in group stage will get into Small Cup play-off competition (consolidation round).
- 4.7 Duration of one match is 20 minutes "dirty time", one half with no break.
- 4.8 In case of a draw in play off stage, a series of penalty shots (5 shots).

5. DRAW

- 5.1 Registered teams will be divided into groups according to its ranking. The draw will be made in such way to ensure (approximately) the equal rating level of each group.

6. GAMES SCHEDULE

- 6.1 Preliminary games schedule will be available on www.sem.ee and sent to team leaders after the registration deadline.

7. TEAMS UNIFORM AND EQUIPMEN

- 7.1 To comply hygiene of players, the tournament organizers recommend participants to use their own uniform.
- 7.2 In case a team does not have identical T-shirts, same colour vests with numbers will be provided. Teams are required to use vests provided by organisers.
- 7.3 Having a number on the shirt/vest would make it easier for referee to register players actions. In case there is no number on the shirt/vest then a different unique number should be used in a match report.
- 7.4 Organisers recommend players participating in the competition to use foot shields for their protection and safety.

8. REFEREEING CREW

- 8.1 The tournament organizers will set a refereeing crew with a referee in charge of the crew.
- 8.2 Referees have a right to make final decisions on controversial issues during a match.

9. MATCH REPORT

- 9.1 Referee of a match registers result, goals, assists and faults in a match report sheet.
- 9.2 The records must be handed to a tournament secretary immediately after the match.
- 9.3 The Secretary of the tournament or his assistants may also record data in the report.

10. TERMS AND CONDITIONS OF THE TOURNAMENT

- 10.1 Tournament organizer is obliged to conduct the tournament in accordance with the regulations, as well as to provide for the participating teams the necessary equipment and space for the event.
- 10.2 The organizers do not provide medical insurance for participants and are not liable for injuries sustained during competition.
- 10.3 The entry fee is not refundable if a team decided not to participate or has quit the tournament after the fee is paid.
- 10.4 The deposit fee is not refundable if the team decided ultimately not to participate in the tournament.
- 10.5 The organizers reserve the possibility to change the rules during the tournament in the event of unforeseen circumstances.
- 10.6 The organizers reserve the right to implement special disciplinary sanctions in cases of gross violations of the rules and regulations of the tournament.
- 10.7 A team take part in the tournament according to predetermined regulations.
- 10.8 Team members should respect the rules of fair play and not to cause injury to each other on purpose. In the case of injury the player of the team has no claim to the organizers;
- 10.9 The team leader must inform the players and other members of his team about the rules and conditions for participation in the tournament. If a member of a team was to breach regulations of the tournament a team will be subject to disciplinary sanctions in the flesh to cancel the results of games and the appointment of technical losses for all games-related disorders.
- 10.10 The tournament organisers are free to choose the level of severity of disciplinary sanctions.

11. PARTICIPATION FEE AND TERMS OF PAYMENT

- 11.1 Participation fee in the tournament 800 EEK (for team of 7 players), each additional player + 125 eek.
- 11.2 Teams that possess rating points may pay a portion (30%) value of the earned rating points by the following example:
The team applied 8 players participation fee is 925 EEK. The team has 300 rating points, can use 30% which is $(925 * 30\% = 280)$. The team only pays for the tournament 645 EEK $(925 - 280)$. 20 points remain on the balance of the team, the rating (300 points) remains unchanged.
- 11.3 The payment deadline before 18.00 on September 24, 2010.
- 11.4 Registration deposit of 300 eek must be paid by a team leader to reserve a place in the tournament. The remaining amount can be paid on the day of the tournament before the first game, according to preliminary verbal agreement.

12. AWARDS AND PRIZE POINTS

- 12.1 The award ceremony will be held after the tournament in [Loo stadium](#).
- 12.2 The first place team-winner will be awarded with a memorable Cup and medals.
- 12.3 The runner-up and a team that finishes third will be awarded with memorable medals.
- 12.4 Small Cup will be awarded to a team that wins the consolidation round.
- 12.5 Winners and participating teams are also awarded with prize of Premium series points that perform as ranking points and can also be used towards payment in tournaments SEM Football.

12.6 Team points scoring table for SEM Football tournaments:

Team points scoring system in SEM Football tournaments						
Tournaments	W	F	SF	QF	Small Cup	Each match win
Grand	2000	1200	720	360	360	50
Premium	500	300	180	90	90	15
*1 point = 1 eek Rating team points can only be used towards 30% of participating fee in SEM Football tournaments. Points valid for two years and get accumulated on the day of the match or the tournament. Spending points towards the tournament fees does not reduce the rating of the team. No points earned if a team decide not to participate in a tournament or quit the tournament.						

12.7 The best players of the tournament in each of nominations (best goalkeeper, MVP and top scorer) will be awarded. One player can receive only one nominated prize. Consolidation round players will also be awarded in the same nomination.

12.8 The nominees will be the players that earn the most of the points in the Individual Action Points Rating System.

12.9 Individual Action Points in Premium tournaments counted in play-off matches for Main and Small Cups only, (not in group stage matches).

12.10 Individual Action Points scoring table for SEM Football tournaments:

Individual Action Points Rating System of SEM Football*		
Playing in a match	+ 2	*Counted in every match of the Grand series tournaments and only in play-off matches in Premium series tournaments. **Not counted in the futsal or beach football tournaments. ***Saves are determined and counted by the match referee or secretary. The number of saves is not subject to revision. Saves are counted only if the goalkeeper played the entire match.
Victory	+ 2	
Draw	+ 1	
Scoring a goal	+ 3	
Goal assist**	+ 2	
MVP (most valuable player in the team)	+ 3	
Yellow card	- 2	
Red card	- 3	
Every 3 saves (to goalkeepers only)***	+ 2	

13. LAWS OF THE GAME

13.1 Amateur Premium Football Tournament runs in accordance with international rules of Football, approved by FIFA, except for certain items, which will be described below.

13.2 The goalkeeper is not allowed to take ball in his hands if pass received by his team mate.

13.3 Passes to goalkeeper are not limited.

13.4 The goalkeeper cannot keep the ball in his hands longer than 5 seconds.

13.5 The goalkeeper can throw the ball over the middle side of the pitch.

13.6 The goalkeeper cannot give a pass to his team mate if the player in the goalie zone.

13.7 The goalkeeper enters the ball into the game by hand.

13.8 Substitution during the game is a player replacement at the time of the match when the ball is in play or out. Such replacement shall be subject to the following conditions:

- the replaced player, must leave the field through the side line;
- the substitution player can enter the field only if a replaced player left the field;
- the goalkeeper substitution is made only during a stoppage in play.

13.9 The number of substitutions made during a match is unlimited. A player who has been replaced may return to the pitch as a substitute for another player.

- 13.10 A match is played by two teams, each consisting of not more than seven players, one of whom is the goalkeeper (6+1).
- 13.11 If the player breaks the rules of substitution change, that fact shall be punished by a yellow card.
- 13.12 Substitute players and team coach/manager only can be on the substitution side/bench during the game, otherwise, the match will not start.
- 13.13 Tackles allowed.
- 13.14 The Offside Law will NOT apply.
- 13.15 The tournament is played with Ball size Nr. 5
- 13.16 All the side outs are played with hands.
- 13.17 Opponent players should be minimum 3 meters from out thrower.
- 13.18 Goal does not count if the ball was thrown from out and have not touched any of the players of any team.
- 13.19 If a player receives two yellow cards during one match, then they are equated to the red and the player has to leave the match and misses the next match.
- 13.20 During a free-kick wall can be set at a distance of 7 meters.
- 13.21 Penalty kick distance is 9 meters from the midpoint between the goalposts.
- 13.22 Drunk or under drugs players are not allowed to play as well as players who do not meet the requirements of the referee (example: there is an open bleeding injury; player chews the chewing gum, are with thick chains, bracelets, watches, earrings, etc.).
- 13.23 Last hope foul - red card.
- 13.24 Last hope foul, in the form of throwing on the field of unauthorized objects - red card.
- 13.25 For the offensive gestures to a partner, opponent, referee or tournament assistants - disqualification from 1 to 5 games at the discretion of the referee and the organizers.
- 13.26 For the obscene expressions towards the partner, opponent, referee, or tournament assistants – game withdrawal and disqualification from 1 to 3 games at the discretion of the referee and the organizers.
- 13.27 For the deliberate attack of a partner, opponent, referee or tournament assistants during the game - game withdrawal and disqualification from 5 to 7 games.
- 13.28 During the deliberate attack partner, opponent, referee, employees of the protocol after the game - disqualification from 5 games to 7 games.
- 13.29 Team absence - technical loss 0:3.
- 13.30 Team lateness for the match for more than 15 minutes - technical loss 0:3.
- 13.31 If after the players withdraw in either team has less than five players (including goalkeeper), then the game must be stopped.
- 13.32 The team has the right to take time out one time per game. The duration of the timeout is 1 minute.

14. DISCIPLINARY SANCTIONS

- 14.1 Considering the friendly status of the tournament, the participants and officials taking part in the competition must comply with the tournament regulations, maintaining high discipline and organization, respect the referees, opponents and spectators.
- 14.2 Team leader has no right to interfere with referee actions and they bear full responsibility for the behaviour of the players of his team.
- 14.3 Spectators or team supporters are not allowed to enter football pitch and can be punished by up to a team withdrawal from the competition.

- 14.4 For cases not covered by these regulations, the decision is made by the organizers and refereeing crew at an emergency meeting.
- 14.5 A decision towards a player disciplinary action or a long period of withdrawal is accepted on the basis of the corresponding entry in the "Match report" on that particular match by the referee in charge of the competition.
- 14.6 Both teams may be withdrawn from the tournament without reimbursement of participation fee if contractual match is to be proved.
- 14.7 Matches where not eligible player (2.2) participated will be turned to 0:3 losses. The fact will be confirmed if the protest is filed by a protesting team leader or representative in writing to the tournament organizers, match referee or secretary not later than 30 minutes after the completion. Protest is not accepted if given after deadline (30 minutes). Protest affects only the match between the team that makes protest and opposing team and cannot affect the other tournament games.
- 14.8 The tournament organizers have the right not to allow a player for either team in the tournament or to disqualify a player if the player does not meet competition regulations.
- 14.9 The tournament organizers have the right not to allow a player for either team in the tournament or to disqualify a player without explanation.
- 14.10 In the event that the match never took place or was not finished due to the fault of one team or its fans (unethical behaviour, throwing objects on the field), the referee counts the offending team defeated with a score of 0:3. The organizing committee is considering further participation of the team in the tournament.

15. PROTESTS

- 15.1 Protests are accepted only in writing.
- 15.2 In the event of a protest of the game a team leader (team representative) who files a protest after the match required the presence of a team leader (team representative) of opposing team and the match referee to make a protest in the match report.
- 15.3 No later than 30 minutes after the game, team management, filing a protest, to the the Organizing Committee in writing a reasoned objection, the decision on who will take the members of the Organizing Committee, which includes the secretary of the tournament, referee in charge of the competition and refereeing crew. In the event that a member of the Organizing Committee has a direct bearing on the team against which the protest is filed, (for example is a member of the team), then the person cannot affect the decision of Organizing Committee.
- 15.4 If protest notes are missing in match report or filed later than deadline (30 minutes) then protest claim will not be accepted.
- 15.5 Complaints are not accepted for consideration if they are filed against decisions taken by match referee in the following events:
- a) appointed or not appointed free or direct kicks;
 - b) determination of whether or not the ball crossed outside lines of the pitch;
 - c) counted or not counted, "a goal";
 - d) warning the player or withdrawal a player from the pitch for the game;
 - e) use of disciplinary sanctions within the established rules;
 - f) use of regulations towards players, coaches, team representatives;
 - g) playing time.

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1.1 Турнир по футболу среди любительских команд проводится с целью:

- a) популяризации футбола и здорового образа жизни среди любителей спорта;
- b) повышения уровня спортивного мастерства любительского футбола;
- c) признание мастерства игроков-любителей, никогда не игравших на профессиональном уровне;
- d) предоставление альтернативного проведения досуга;
- e) определение сильнейших команд без привлечения профессиональных игроков;
- f) укрепление дружеских спортивных связей между участниками.

2. ПРОЦЕДУРА ДОПУСКА УЧАСТНИКОВ

2.1 В турнире могут играть все желающие игроки и команды любителей футбола.

2.2 Спортсмены играющие или игравшие в лиге мастеров и первой лиги чемпионатов Эстонии, Латвии и Литвы по футболу в сезоне 2010 (не упоминались ни в одном протоколе на игру) не могут принять участие в турнире. Ограничения так же относятся ко второй и третьей лигам чемпионата Эстонии по футболу сезона 2010.

2.3 Ограничения не распространяются на игроков 34 года и старше.

2.4 Ограничения не распространяются на игроков чемпионатов по футзалу и пляжному футболу, если игроки не относятся к п. 2.2.

2.5 Участие игрока в турнире одновременно за две команды и более запрещены.

2.6 Организаторы турнира вправе отклонить любую заявку без объяснения причин.

2.7 Минимальное количество игроков в команде – 7 (вратарь и шесть полевых игрока). Максимальное количество игроков в команде – 15, включая руководителя команды, если руководитель принимает участие в играх и заявлен в список игроков команды. Также в делегацию команды дополнительно могут входить два руководителя, не играющие в поле.

3. РЕГИСТРАЦИЯ И ФОРМИРОВАНИЕ КОМАНД

3.1 Заявки на участие принимаются организаторами турнира до 18.00 ч. 24 сентября 2010 года по электронной почте ramil@sem.ee или на сайте www.sem.ee или по тел. 58503849.

3.2 Руководитель команды, желающей участвовать в турнире, заявляет участников, с указанием имени, фамилии и контактных данных (тел. и эл. почту). Окончательный состав игроков должен быть также отправлен не позднее 18.00 24 сентября 2010 года по электронной почте ramil@sem.ee

3.3 Руководитель команды несет ответственность за правильность представленных данных игроков команды.

4. ФОРМАТ ТУРНИРА

4.1 Турнир проходит на стадионе [Loo](#), в субботу 25-го сентября, по адресу [Kuusiku tee, Loo, Jõelähtme, Harjumaa](#).

4.2 Начало первых групповых игр в 10:00.

4.3 Игры проводятся в подгруппах из 3-5 команд по круговой системе. За каждую победу команде начисляется 3 очка, за ничью 1 очко и за поражение 0 очков.

- 4.4 Если по итогам группового турнира команды набрали одинаковое количество очков, то для выявления мест команд в таблице применяются дополнительные показатели:
- a) матчи между собой (не используется, если равное кол-во очков набрали более двух команд);
 - b) разница забитых и пропущенных мячей;
 - c) количество забитых мячей;
 - d) показатели «честной игры» (кол-во желтых и красных карточек. Одна красная карточка = пяти желтым);
 - e) серия пенальти (5 ударов).
- 4.5 Команды, занявшие 1, или 1 и 2 места в подгруппе, выходят в 1/4 , или в 1/2 финала, либо в финал. Количество команд, выходящих в финальную стадию турнира, также как и определение стадий финала (от 1/4 до финала) определяется Организатором Турнира в зависимости от числа участников и доступного времени, отведенного на турнир. Все участники турнира оповещаются об этом до начала турнира.
- 4.6 Команды, выбывшие из турнира по результатам игр в подгруппах, участвуют в Утешительном Турнире за малый кубок. Утешительный Турнир проводится по олимпийской системе, в финале определяется его победитель.
- 4.7 Длительность одного матча 20 минут «грязного времени» (один тайм без перерыва).
- 4.8 В случае ничейного результата на стадии плей-офф сразу назначается серия пенальти (по 5 ударов).

5. ЖЕРЕБЬЕВКА

- 5.1 Команды разбиваются на группы, с учетом своего рейтинга на момент окончания заявочного периода. Жеребьевка команд на группы происходит таким образом, чтобы обеспечить (примерно) равный рейтинговый состав каждой группы.

6. РАСПИСАНИЕ ИГР

- 6.1 После окончания регистрации всех команд участниц, предварительное расписание игр турнира будет выслано руководителям команд по эл. почте, а также опубликовано на сайте турнира www.sem.ee

7. ЭКИПИРОВКА КОМАНДЫ

- 7.1 С целью соблюдения гигиены, организаторы турнира рекомендуют командам участницам выступать в своей одинаковой спортивной форме.
- 7.2 В случае отсутствия одинаковых футболок у команды, организаторы турнира предоставят накидки одинакового цвета с номерами или форму.
- 7.3 В случае предоставления организатором участникам спортивной формы, команды обязаны выступать в предоставленной форме.
- 7.4 Наличие номера на форме облегчает регистрацию протокола матча. В случае если номер на форме отсутствует, то игрок регистрируется в заявочном листе под отличным от других игроков своей команды номером.
- 7.5 Защитные щитки не являются обязательной частью экипировки, но рекомендуются со стороны организаторов.

8. СУДЕЙСКАЯ БРИГАДА

8.1 Организаторы турнира утверждает судейскую бригаду и главного судью, возглавляющего судейскую бригаду.

8.2 Главный судья и рефери имеют право принимать окончательные решения по спорным вопросам в ходе игры.

9. ПРОТОКОЛЫ МАТЧЕЙ

9.1 Рефери матча регистрирует результат, голы, голевые передачи и нарушения в протокол матча. Протоколы должны быть сданы секретарю незамедлительно по окончании матча.

9.2 Секретарь турнира или его помощники также могут регистрировать данные в протоколе.

10. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

10.1 Организатор турнира обязан провести турнир согласно регламенту, а также предоставить для команд участниц необходимый инвентарь и место для проведения соревнований.

10.2 Организаторы не предоставляют медицинские страхование для участников и не несут ответственности за травмы, полученные во время соревнований.

10.3 Вступительный взнос не возвращается, если команда приняла решение не выступать или сошла с турнирной дистанции досрочно после того, как взнос уплачен.

10.4 Бронировочная плата (депозит) за участие в турнире также не возвращается, если команда приняла решение в итоге не участвовать в турнире.

10.5 Организаторы оставляют за собой возможность менять правила по ходу турнира в случае непредвиденных обстоятельств.

10.6 Организаторы оставляют за собой право принятие особых дисциплинарных санкций в случае грубых нарушений правил футбола и регламента турнира.

10.7 Команда участвует в турнире согласно заранее установленному регламенту.

10.8 Игроки команды-участницы должны придерживаться правил «честной игры» и не наносить друг другу травмы специально. В случае получения травмы игрок команды не имеет претензий к организаторам.

10.9 Руководитель команды обязан ознакомить игроков и других членов своей команды с регламентом и условиями участия в турнире. В случае нарушения регламента команда будет подвержена дисциплинарным санкциям вплоть до отмены результатов игр и назначения технических поражений для всех игр связанных с нарушениями.

10.10 Организаторы турнира вправе выбирать уровень строгости дисциплинарных санкций.

11. СТОИМОСТЬ УЧАСТИЯ И СРОКИ ОПЛАТЫ

11.1 Стоимость участия в турнире 800 еек (для команды из 7 игроков), каждый дополнительный игрок + 125 еек.

11.2 Команды, имеющие рейтинговые очки, могут оплатить часть (30%) стоимости заработанными рейтинговыми очками по нижеследующему примеру:

В команде заявлено 8 игроков, стоимость участия равна 925 еек. Команда имеющая 300 рейтинговых очков, может использовать 30% от стоимости (925 * 30% = **280**), т.е. команда оплачивает только 645 еек (925 – 280).

20 очков остаются на балансе команды, рейтинг остается неизменным.

11.3 Последний срок оплаты до 18.00 ч. 24 сентября 2010.

11.4 Для регистрации в турнире, руководитель или представитель команды может оплатить только регистрационный депозит в размере 300 еек. Оставшуюся сумму можно оплатить в день турнира, до начала первой игры команды участницы, по предварительной устной договоренности.

12. НАГРАДЫ И ПРИЗОВЫЕ ОЧКИ

12.1 Награждение победителя, призеров и участников турнира будет происходить по окончании турнира на стадионе [Лео](#).

12.2 Команда-победитель турнира награждается памятным Кубком и медалями.

12.3 Команды-призеры турнира награждаются медалями.

12.4 Команда-победитель утешительного круга награждается памятным Малым Кубком.

12.5 Команды участники и победители также награждаются призовыми очками серии Premium, которые выполняют функцию рейтинга команд, а также могут использоваться как оплату участия в турнирах SEM Football.

12.6 Таблица подсчета очков в рейтинге SEM Football в командном зачете:

Система подсчета очков в рейтинге SEM Football в командном зачете						
Tournaments	W	F	SF	QF	Small Cup	Доп. очки за победу в матче
Grand	2000	1200	720	360	360	50
Premium	500	300	180	90	90	15
*1 очко = 1 еек Рейтинговые командные очки могут только использоваться как оплата 30% от стоимости участия в турнирах SEM Football. Срок действия рейтинговых командных очков равен 2 годам, и начисляются в день проведения игры или турнира. Использование рейтинговых очков в стоимость оплаты участия в турнирах не понижает рейтинг команды. Командные очки снимаются, если команда приняла решение не выступать или сошла с турнирной дистанции досрочно и турнир не доигран.						

12.7 Лучший игрок турнира, в каждой из номинации (лучший вратарь, наиболее ценный игрок и бомбардир) получают трофеи от организаторов турнира. Один игрок может получить только один приз. В тех же номинациях будут награждены лучшие игроки утешительного круга за малый кубок.

12.8 Номинантами станут игроки, заработавшие наибольшее количество очков в личных показателях.

12.9 Личные показатели игроков и набранные очки в турнирах серии Premium учитываются только в матчах плей-офф, как за главный кубок так и за малый.

12.10 Таблица подсчета очков в рейтинге SEM Football в личном зачете:

Система подсчета очков в рейтинге SEM Football в личном зачете*		
Участие в матче	+ 2	*Учитываются в каждом матче турниров серии Гранд и только в матчах плей-офф в турнирах серии Премиум. **Не учитываются в турнирах по футзалу и пляжному футболу. ***Сэйвы определяются и считаются судьей или секретарем матча, количество сэйвов засчитанные судьей или секретарем матча не подлежат пересмотру. Сэйвы за матч засчитываются только в случае если вратарь играл всю игру.
Победа	+ 2	
Ничья	+ 1	
Гол	+ 3	
Пас**	+ 2	
MVP (Самый ценный игрок матча)	+ 3	
Желтая карточка	- 2	
Красная карточка	- 3	
Каждые 3 сэйва (вратарям)***	+ 2	

13. ПРАВИЛА

- 13.1 Матчи турнира проводятся согласно международным правилам футбола, утвержденным ФИФА (FIFA, Международная футбольная ассоциация), за исключением отдельных пунктов, которые будут изложены ниже.
- 13.2 Вратарь не имеет право брать мяч в руки, если пас дал свой игрок.
- 13.3 Пасы вратарю не ограничены.
- 13.4 Вратарь не имеет право задерживать мяч в руках более 5 секунд.
- 13.5 Вратарь имеет право выбросить мяч рукой на чужую площадку.
- 13.6 Вратарь не имеет право давать первый пас игроку своей команды, если игрок находится в его вратарской зоне.
- 13.7 При выходе мяча за лицевую линию площадки, после удара игрока соперника, вратарь вводит мяч в игру руками.
- 13.8 Замена в ходе игры - это замена в момент матча, когда мяч находится в игре или ауте. Такая замена производится при соблюдении следующих условий:
- игрок которого заменяют, должен покинуть поле через боковую линию;
 - игрок выходящий на замену, может выйти на поле только тогда, когда заменяемый игрок покинул поле;
 - замена вратаря производится только во время остановки игры.
- 13.9 Количество замен произведенных за матч неограниченно. Замененный игрок может вернуться на поле, заменив другого игрока.
- 13.10 На поле могут находиться максимум 7 игроков своей команды (6 игроков + 1 голкипер).
- 13.11 Если игроки нарушают правила замены, то данный факт наказывается жёлтой карточкой.
- 13.12 Во время игры, на скамейке запасных команды могут находиться только запасные игроки, которые внесены в заявку и тренер команды, в противном случае, матч с участием команд не начинается.
- 13.13 Подкаты разрешены.
- 13.14 В футболе (6+1) нет офсайдов «вне игры».
- 13.15 Турнир играется мячом № 5
- 13.16 Все боковые выходы мяча (ауты) разыгрываются только руками.
- 13.17 При розыгрыше аута с боковой линии, игрок команды-соперника должен находиться на расстоянии минимум 3 метра от вводящего.

- 13.18 Гол не засчитывается, если мяч был забит при вводе из аута и не коснулся ни одного из игроков любой команды.
- 13.19 Если игрок получает две жёлтых карточки на протяжении одного матча, то они приравниваются к красной, а игрок удаляется до конца матча и пропускает следующий матч.
- 13.20 При розыгрыше штрафного, стенка располагается на расстоянии 7 метров.
- 13.21 Отметка для пробития пенальти находится на расстоянии 9 м от средней точки между стойками ворот равноудалено от них.
- 13.22 К игре не допускаются лица, находящиеся в состоянии алкогольного опьянения или под воздействием наркотических средств. Лица, которые не исполняют требования судьи (Примеры: имеется открытая кровоточащая не обработанная рана; игрок жуёт жвачку; имеются толстые цепочки, браслеты, часы, серьги и т.п.).
- 13.23 Фол последней надежды - красная карточка.
- 13.24 Фол последней надежды, в виде бросания на поле посторонних предметов - красная карточка.
- 13.25 За оскорбительные жесты в адрес партнера, соперника, арбитра, работников протокольной группы - дисквалификация от 1 до 5 игр на усмотрение арбитра и организаторов.
- 13.26 За нецензурные выражения в адрес партнера, соперника, арбитра, работников протокольной группы - удаление с поля + дисквалификация от 1 до 3 игр на усмотрение арбитра и организаторов.
- 13.27 За умышленный удар партнера, соперника, арбитра, работников протокольной группы во время игры - удаление с поля + дисквалификация от 5 до 7 игр.
- 13.28 За умышленный удар партнера, соперника, арбитра, работников протокольной группы после окончания игры - дисквалификация от 5 игр до 7 игр.
- 13.29 Неявка команды на игру - техническое поражение 0:3.
- 13.30 Опоздание команды на игру более чем на 15 минут - техническое поражение 0:3.
- 13.31 Если после удаления игроков в любой из команд осталось менее пяти игроков (включая вратаря), то игра должна быть прекращена.
- 13.32 Команда имеет право взять тайм-аут один раз за матч. Продолжительность тайм-аута 1 минута.

14. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

- 14.1 Учитывая дружеский статус турнира, футболисты и руководители команд, принимающих участие в соревнованиях, обязаны соблюдать все требования регламента турнира, соблюдая при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к судьям, соперникам и зрителям.
- 14.2 Руководители и представители команд не имеют право вмешиваться в действия судей матча, они несут полную ответственность за поведение игроков своей команды.
- 14.3 Выход зрителей на футбольное поле категорически запрещен и наказывается вплоть до снятия команды с соревнований.
- 14.4 По случаям, не предусмотренным данным регламентом, решение принимается организаторами, главным судьей соревнований и судейской коллегией на экстренном совещании.
- 14.5 Решение о назначении в отношении того или иного игрока дисциплинарных санкций либо длительного срока дисквалификации принимается на основании соответствующей

записи в "Протоколе Игры" по данному конкретному матчу Главным арбитром соревнований.

- 14.6 Если будет доказан факт договорного матча между командами, то нарушители (т.е. договорившиеся об исходе матча футбольные команды) будут дисквалифицированы, без возврата заявочного взноса.
- 14.7 Если будет доказан факт участия в игре игрока из п. 2.2 то игры, где участвовал этот игрок засчитываются поражением 0:3. Факт будет подтвержден в том случае, если протест будет подан руководителем команды или представителем (в случае если руководитель отсутствует) в письменном виде организатору или секретарю турнира не позднее 30 минут после окончания игры. Протесты не принимаются к рассмотрению в случае если протест был подан позднее 30 минут после окончания игры. Протест распространяется только на игру между командами подающего протест и команды соперника и не может влиять на другие игры турнира.
- 14.8 Организаторы турнира имеют право не допустить игрока одной из команд в участии в турнире или дисквалифицировать игрока, если игрок не соответствует регламенту соревнований.
- 14.9 Организаторы турнира имеют право не допустить игрока одной из команд в участии в турнире или дисквалифицировать игрока без объяснения причин.
- 14.10 В случае если матч не состоялся или не был доигран по вине одной из команд или ее болельщиков (не этическое поведение, бросание посторонних предметов на поле), судья засчитывает провинившейся команде поражение со счетом 0:3. Оргкомитет рассматривает вопрос о дальнейшем участии команды в турнире.

15. ПРОТЕСТЫ

- 15.1 Протесты принимаются только в письменной форме.
- 15.2 В случае подачи протеста на игру, руководитель (представитель команды), подающий протест, после окончания матча, обязан в присутствии руководителя (представителя команды) соперника и Главного судьи матча, сделать запись в "Протокол Игры" о подаче протеста.
- 15.3 Не позднее 30 минут после окончания игры руководство команды, подающей протест, представляет в Оргкомитет письменно мотивированный протест, решение по которому будут принимать члены Оргкомитета соревнований, в который входит секретарь турнира, Главный судья соревнований и судейская бригада. В случае, если член Оргкомитета имеет непосредственное отношение к команде, против которой подан протест, (например, является членом команды), то данное лицо не может повлиять на решение Оргкомитета.
- 15.4 В случае отсутствия в "Протоколе Игры" записи о подаче протеста или отсутствия, своевременно поданного письменно мотивированного, протеста, протест к рассмотрению не принимается.
- 15.5 Не принимаются к рассмотрению протесты, если они поданы на решения, принятые судьями матча по имевшим место в игре событиям:
- a) назначения или не назначения штрафных, свободных;
 - b) определение или не определение выхода мяча за пределы площадки;
 - c) засчитанное или не засчитанное "взятие ворот";
 - d) предупреждение игрока или удаление игрока с площадки для игры;
 - e) применение арбитрами дисциплинарных санкций, в пределах установленных правил;

- f) настоящего регламента к игрокам, тренерам, представителям команд;
- g) игровое время.